

# 数字系统设计

郑海永

中国海洋大学 电子工程系

2014 年 5 月



# VHDL

- ① 硬件描述语言
- ② VHDL 基础
- ③ VHDL 实例
- ④ VHDL 入门
- ⑤ **VHDL 基本语句**
- ⑥ VHDL 深入

# 目录

## 1 进程语句与 WAIT 语句

- 进程机制
- 进程语句
- WAIT 语句

## 2 顺序语句与并行语句

- 顺序语句
- 并行语句

# 内容提要

## 1 进程语句与 WAIT 语句

- 进程机制
- 进程语句
- WAIT 语句

## 2 顺序语句与并行语句

- 顺序语句
- 并行语句

# 内容提要

## 1 进程语句与 WAIT 语句

- 进程机制
- 进程语句
- WAIT 语句

## 2 顺序语句与并行语句

- 顺序语句
- 并行语句

# 进程机制

## 并行语句与顺序语句

- 在设计实体的结构体过程中，所有语句都是并行语句。
- 为了便于只处于仿真阶段的行为描述，VHDL 提供了一种顺序描述语句。
- 借鉴计算机操作系统的进程机制，进程语句和与之相配合的 WAIT 语句引入顺序语句仿真。
- 进程语句将描述行为的一系列顺序描述语句包装成一条并行语句。
- 一条进程语句相当于一个电路模块。
- 进程中的 WAIT 语句具有在仿真时将进程“挂起”和“激活”两种状态之间进行转换的功能。

进程语句是对实体进行行为建模的主要机制。

# 进程机制

## 并行语句与顺序语句

- 在设计实体的结构体过程中，所有语句都是并行语句。
- 为了便于只处于仿真阶段的行为描述，VHDL 提供了一种顺序描述语句。
- 借鉴计算机操作系统的进程机制，进程语句和与之相配合的 WAIT 语句引入顺序语句仿真。
- 进程语句将描述行为的一系列顺序描述语句包装成一条并行语句。
- 一条进程语句相当于一个电路模块。
- 进程中的 WAIT 语句具有在仿真时将进程“挂起”和“激活”两种状态之间进行转换的功能。

进程语句是对实体进行行为建模的主要机制。

# 进程机制

## 并行语句与顺序语句

- 在设计实体的结构体过程中，所有语句都是并行语句。
- 为了便于只处于仿真阶段的行为描述，VHDL 提供了一种顺序描述语句。
- 借鉴计算机操作系统的进程机制，进程语句和与之相配合的 WAIT 语句引入顺序语句仿真。
- 进程语句将描述行为的一系列顺序描述语句包装成一条并行语句。
- 一条进程语句相当于一个电路模块。
- 进程中的 WAIT 语句具有在仿真时将进程“挂起”和“激活”两种状态之间进行转换的功能。

进程语句是对实体进行行为建模的主要机制。



# 进程机制

## 并行语句与顺序语句

- 在设计实体的结构体过程中，所有语句都是并行语句。
- 为了便于只处于仿真阶段的行为描述，VHDL 提供了一种顺序描述语句。
- 借鉴计算机操作系统的进程机制，**进程语句**和与之相配合的**WAIT 语句**引入顺序语句仿真。
- **进程语句将描述行为的一系列顺序描述语句包装成一条并行语句。**
- 一条进程语句相当于一个电路模块。
- 进程中的 WAIT 语句具有在仿真时将进程“挂起”和“激活”两种状态之间进行转换的功能。

进程语句是对实体进行行为建模的主要机制。

# 进程机制

## 并行语句与顺序语句

- 在设计实体的结构体过程中，所有语句都是并行语句。
- 为了便于只处于仿真阶段的行为描述，VHDL 提供了一种顺序描述语句。
- 借鉴计算机操作系统的进程机制，**进程语句**和与之相配合的**WAIT 语句**引入顺序语句仿真。
- 进程语句将描述行为的一系列顺序描述语句包装成一条并行语句。
- **一条进程语句相当于一个电路模块。**
- 进程中的 WAIT 语句具有在仿真时将进程“挂起”和“激活”两种状态之间进行转换的功能。

进程语句是对实体进行行为建模的主要机制。

# 进程机制

## 并行语句与顺序语句

- 在设计实体的结构体过程中，所有语句都是并行语句。
- 为了便于只处于仿真阶段的行为描述，VHDL 提供了一种顺序描述语句。
- 借鉴计算机操作系统的进程机制，**进程语句**和与之相配合的**WAIT 语句**引入顺序语句仿真。
- 进程语句将描述行为的一系列顺序描述语句包装成一条并行语句。
- 一条进程语句相当于一个电路模块。
- **进程中的 WAIT 语句具有在仿真时将进程“挂起”和“激活”两种状态之间进行转换的功能。**

进程语句是对实体进行行为建模的主要机制。

# 进程机制

## 并行语句与顺序语句

- 在设计实体的结构体过程中，所有语句都是并行语句。
- 为了便于只处于仿真阶段的行为描述，VHDL 提供了一种顺序描述语句。
- 借鉴计算机操作系统的进程机制，**进程语句**和与之相配合的**WAIT 语句**引入顺序语句仿真。
- 进程语句将描述行为的一系列顺序描述语句包装成一条并行语句。
- 一条进程语句相当于一个电路模块。
- 进程中的 WAIT 语句具有在仿真时将进程“挂起”和“激活”两种状态之间进行转换的功能。

进程语句是对实体进行行为建模的主要机制。

# 进程机制

## 并行语句与顺序语句

- 在设计实体的结构体过程中，所有语句都是并行语句。
- 为了便于只处于仿真阶段的行为描述，VHDL 提供了一种顺序描述语句。
- 借鉴计算机操作系统的进程机制，**进程语句**和与之相配合的**WAIT 语句**引入顺序语句仿真。
- 进程语句将描述行为的一系列顺序描述语句包装成一条并行语句。
- 一条进程语句相当于一个电路模块。
- 进程中的 WAIT 语句具有在仿真时将进程“挂起”和“激活”两种状态之间进行转换的功能。

**进程语句是对实体进行行为建模的主要机制。**

# 内容提要

## 1 进程语句与 WAIT 语句

- 进程机制
- 进程语句
- WAIT 语句

## 2 顺序语句与并行语句

- 顺序语句
- 并行语句

# 进程语句

- 进程语句本身是一条并行语句。
- 它可以和其他并行语句一样出现在结构体中。
- 各条进程语句之间也是并行关系，等同于各个电路模块之间是并行工作的。
- 进程内部的各条语句之间是顺序关系。
- 进程内部的所有语句都是用于行为描述的顺序语句。

# 进程语句

- 进程语句本身是一条并行语句。
- 它可以和其他并行语句一样出现在结构体中。
- 各条进程语句之间也是并行关系，等同于各个电路模块之间是并行工作的。
- 进程内部各条语句之间是顺序关系。
- 进程内部的所有语句都是用于行为描述的顺序语句。



# 进程状态

- 活动状态  $\Rightarrow$  执行。
- 挂起状态  $\Rightarrow$  等待事件的发生。

进程在仿真开始时（事实上是仿真的初始化阶段）进入执行状态，直到它遇到WAIT语句或敏感信号没有变化而被挂起。

## 进程状态

- 活动状态  $\Rightarrow$  执行。
- 挂起状态  $\Rightarrow$  等待事件的发生。

进程在仿真开始时（事实上是仿真的初始化阶段）进入执行状态，直到它遇到**WAIT语句**或**敏感信号**没有变化而被挂起。

# 进程语句格式

```
[ 进程标号: ] [ POSTPONED ] PROCESS [( 敏感信号表 )] IS
  [ { 声明语句 } ]
BEGIN
  [ { 顺序语句 } ]
END [ POSTPONED ] PROCESS [ 进程标号 ];
```

- 进程标号是该进程的一个名称标识符，可选项。
- 敏感信号表也是可选项。
  - 敏感信号表中的一个或多个信号值的变化可以激活该进程。
  - 敏感信号表等价于在该进程的最后一顺序语句是一条隐含的 WAIT 语句。
  - 在含有敏感信号表的进程中，不能再有显式的 WAIT 语句。
- 声明语句所声明的数据类型、对象和子程序等都是该进程的局部数据环境，不能在进程中声明信号对象。
- 顺序语句描述了该进程的行为。
- 延缓进程 (VHDL'93) 只在一个仿真周期的最后一个  $\Delta$  时间才被激活，可以有效的降低进程的仿真处理频率。

# 进程语句格式

```
[ 进程标号: ] [ POSTPONED ] PROCESS [( 敏感信号表 )] IS
  [ { 声明语句 } ]
```

```
BEGIN
```

```
[ { 顺序语句 } ]
```

```
END [ POSTPONED ] PROCESS [ 进程标号 ];
```

- ① 进程标号是该进程的一个名称标识符，可选项。
- ② 敏感信号表也是可选项。
  - 敏感信号表中的一个或多个信号值的变化可以激活该进程。
  - 敏感信号表等价于在该进程的最后一条顺序语句是一条隐含的 WAIT 语句。
  - 在含有敏感信号表的进程中，不能再有显式的 WAIT 语句。
- ③ 声明语句所声明的数据类型、对象和子程序等都是该进程的局部数据环境，不能在进程中声明信号对象。
- ④ 顺序语句描述了该进程的行为。
- ⑤ 延缓进程 (VHDL'93) 只在一个仿真周期的最后一个  $\Delta$  时间才被激活，可以有效的降低进程的仿真处理频率。

# 进程语句格式

```
[ 进程标号: ] [ POSTPONED ] PROCESS [( 敏感信号表 )] IS
  [ { 声明语句 } ]
```

```
BEGIN
```

```
[ { 顺序语句 } ]
```

```
END [ POSTPONED ] PROCESS [ 进程标号 ];
```

- ① 进程标号是该进程的一个名称标识符，可选项。
- ② 敏感信号表也是可选项。
  - 敏感信号表中的一个或多个信号值的变化可以激活该进程。
  - 敏感信号表等价于在该进程的最后一顺序语句是一条隐含的 WAIT 语句。
  - 在含有敏感信号表的进程中，不能再有显式的 WAIT 语句。
- ③ 声明语句所声明的数据类型、对象和子程序等都是该进程的局部数据环境，不能在进程中声明信号对象。
- ④ 顺序语句描述了该进程的行为。
- ⑤ 延缓进程 (VHDL'93) 只在一个仿真周期的最后一个  $\Delta$  时间才被激活，可以有效的降低进程的仿真处理频率。

# 进程语句格式

```
[ 进程标号: ] [ POSTPONED ] PROCESS [( 敏感信号表 )] IS
  [ { 声明语句 } ]
```

```
BEGIN
```

```
[ { 顺序语句 } ]
```

```
END [ POSTPONED ] PROCESS [ 进程标号 ];
```

- ① 进程标号是该进程的一个名称标识符，可选项。
- ② 敏感信号表也是可选项。
  - 敏感信号表中的一个或多个信号值的变化可以激活该进程。
  - 敏感信号表等价于在该进程的最后一条顺序语句是一条隐含的 WAIT 语句。
  - 在含有敏感信号表的进程中，不能再有显式的 WAIT 语句。
- ③ 声明语句所声明的数据类型、对象和子程序等都是该进程的局部数据环境，不能在进程中声明信号对象。
- ④ 顺序语句描述了该进程的行为。
- ⑤ 延缓进程 (VHDL'93) 只在一个仿真周期的最后一个  $\Delta$  时间才被激活，可以有效的降低进程的仿真处理频率。

# 进程语句格式

```
[ 进程标号: ] [ POSTPONED ] PROCESS [( 敏感信号表 )] IS
  [ { 声明语句 } ]
```

```
BEGIN
```

```
[ { 顺序语句 } ]
```

```
END [ POSTPONED ] PROCESS [ 进程标号 ];
```

- ① 进程标号是该进程的一个名称标识符，可选项。
- ② 敏感信号表也是可选项。
  - 敏感信号表中的一个或多个信号值的变化可以激活该进程。
  - 敏感信号表等价于在该进程的最后一顺序语句是一条隐含的 WAIT 语句。
  - 在含有敏感信号表的进程中，不能再有显式的 WAIT 语句。
- ③ 声明语句所声明的数据类型、对象和子程序等都是该进程的局部数据环境，不能在进程中声明信号对象。
- ④ 顺序语句描述了该进程的行为。
- ⑤ 延缓进程 (VHDL'93) 只在一个仿真周期的最后一个  $\Delta$  时间才被激活，可以有效的降低进程的仿真处理频率。

# 进程语句格式

```
[ 进程标号: ] [ POSTPONED ] PROCESS [( 敏感信号表 )] IS
    [ { 声明语句 } ]
BEGIN
    [ { 顺序语句 } ]
END [ POSTPONED ] PROCESS [ 进程标号 ];
```

- ① 进程标号是该进程的一个名称标识符，可选项。
- ② 敏感信号表也是可选项。
  - 敏感信号表中的一个或多个信号值的变化可以激活该进程。
  - 敏感信号表等价于在该进程的最后一条顺序语句是一条隐含的 WAIT 语句。
  - 在含有敏感信号表的进程中，不能再有显式的 WAIT 语句。
- ③ 声明语句所声明的数据类型、对象和子程序等都是该进程的局部数据环境，不能在进程中声明信号对象。
- ④ 顺序语句描述了该进程的行为。
- ⑤ 延缓进程 (VHDL'93) 只在一个仿真周期的最后一个  $\Delta$  时间才被激活，可以有效的降低进程的仿真处理频率。



# 进程语句格式

```
[ 进程标号: ] [ POSTPONED ] PROCESS [( 敏感信号表 )] IS
  [ { 声明语句 } ]
BEGIN
  [ { 顺序语句 } ]
END [ POSTPONED ] PROCESS [ 进程标号 ];
```

- ① 进程标号是该进程的一个名称标识符，可选项。
- ② 敏感信号表也是可选项。
  - 敏感信号表中的一个或多个信号值的变化可以激活该进程。
  - 敏感信号表等价于在该进程的最后一顺序语句是一条隐含的 WAIT 语句。
  - 在含有敏感信号表的进程中，不能再有显式的 WAIT 语句。
- ③ 声明语句所声明的数据类型、对象和子程序等都是该进程的局部数据环境，不能在进程中声明信号对象。
- ④ 顺序语句描述了该进程的行为。
- ⑤ 延缓进程 (VHDL'93) 只在一个仿真周期的最后一个  $\Delta$  时间才被激活，可以有效的降低进程的仿真处理频率。

# 进程语句格式

```
[ 进程标号: ] [ POSTPONED ] PROCESS [( 敏感信号表 )] IS
  [ { 声明语句 } ]
BEGIN
  [ { 顺序语句 } ]
END [ POSTPONED ] PROCESS [ 进程标号 ];
```

- ① 进程标号是该进程的一个名称标识符，可选项。
- ② 敏感信号表也是可选项。
  - 敏感信号表中的一个或多个信号值的变化可以激活该进程。
  - 敏感信号表等价于在该进程的最后一顺序语句是一条隐含的 WAIT 语句。
  - 在含有敏感信号表的进程中，不能再有显式的 WAIT 语句。
- ③ 声明语句所声明的数据类型、对象和子程序等都是该进程的局部数据环境，不能在进程中声明信号对象。
- ④ 顺序语句描述了该进程的行为。
- ⑤ 延缓进程 (VHDL'93) 只在一个仿真周期的最后一个  $\Delta$  时间才被激活，可以有效的降低进程的仿真处理频率。

# 进程语句格式

```
[ 进程标号: ] [ POSTPONED ] PROCESS [( 敏感信号表 )] IS
    [ { 声明语句 } ]
BEGIN
    [ { 顺序语句 } ]
END [ POSTPONED ] PROCESS [ 进程标号 ];
```

- ① 进程标号是该进程的一个名称标识符，可选项。
- ② 敏感信号表也是可选项。
  - 敏感信号表中的一个或多个信号值的变化可以激活该进程。
  - 敏感信号表等价于在该进程的最后一顺序语句是一条隐含的 WAIT 语句。
  - 在含有敏感信号表的进程中，不能再有显式的 WAIT 语句。
- ③ 声明语句所声明的数据类型、对象和子程序等都是该进程的局部数据环境，不能在进程中声明信号对象。
- ④ 顺序语句描述了该进程的行为。
- ⑤ 延缓进程 (VHDL'93) 只在一个仿真周期的最后一个  $\Delta$  时间才被激活，可以有效的降低进程的仿真处理频率。

# D 型触发器——bhv1

```
1 ENTITY dff_1 IS
2   PORT (clk, d: IN Bit;
3         q: OUT Bit);
4 END dff_1;

6 ARCHITECTURE bhv1 OF dff_1 IS
7 BEGIN
8   d1: PROCESS(clk)
9     VARIABLE a: Bit;
10    BEGIN
11      IF clk'Event AND clk='1' THEN
12        a := d;
13        q <= a;
14      END IF;
15    END PROCESS d1;
16 END bhv1;
```

# 敏感信号表

**注意** 每个进程的敏感信号表必须完整列出所有敏感信号（包括时钟信号和复位信号）。

- 如果敏感信号列表不完整，可能导致综合前后的仿真结果不一致。
- 如果敏感信号表中含有不必要的信号，则又会降低仿真速度。

```
1 PROCESS(x)
2 BEGIN
3   IF x AND y = '1' THEN
4     z <= '1';
5   ELSE
6     z <= '0';
7   END IF;
8 END PROCESS;
```

行为综合后的 RTL 描述： $z \leq x \text{ AND } y$ ;

# 敏感信号表

**注意** 每个进程的敏感信号表必须完整列出所有敏感信号（包括时钟信号和复位信号）。

- 如果敏感信号列表不完整，可能导致综合前后的仿真结果不一致。
- 如果敏感信号表中含有不必要的信号，则又会降低仿真速度。

```
1 PROCESS(x)
2 BEGIN
3   IF x AND y = '1' THEN
4     z <= '1';
5   ELSE
6     z <= '0';
7   END IF;
8 END PROCESS;
```

行为综合后的 RTL 描述： $z \leq x \text{ AND } y$ ;

# 被动进程

- 如果在一个进程的顺序语句中没有对任何信号赋值，则该进程被成为被动进程。
- 被动进程用于各种检查，其功能与断言语句类似，但更加灵活。

# 进程中的信号赋值语句

```
1  ...
2  SIGNAL x,y,z : Bit;
3  ...
4  PROCESS(y)
5  BEGIN
6    x <= y;
7    z <= NOT x;
8  END PROCESS;
```

```
1  PROCESS(y)
2    VARIABLE x,z : Bit;
3  BEGIN
4    x := y;
5    z := NOT x;
6  END PROCESS;
```



# 进程中的信号赋值语句

```
1  ...  
2  SIGNAL x,y,z : Bit;  
3  ...  
4  PROCESS(y)  
5  BEGIN  
6    x <= y;  
7    z <= NOT x;  
8  END PROCESS;
```

```
1  PROCESS(y)  
2    VARIABLE x,z : Bit;  
3  BEGIN  
4    x := y;  
5    z := NOT x;  
6  END PROCESS;
```

# 多个进程驱动同一个信号

```
1  proc_a: PROCESS(clk)
2  BEGIN
3      IF clk'Event AND clk='1' THEN
4          dout <= din_a;
5      END IF;
6  END PROCESS;

8  proc_b: PROCESS(sel_en)
9  BEGIN
10     IF sel_en='1' THEN
11         dout <= din_b;
12     END IF;
13 END PROCESS;
```

# 进程

- 一个进程中不允许出现两个时钟沿触发。
- 对同一信号赋值的语句应出现在单个进程内。
- 当出现多层IF 语句嵌套时，最好采用CASE 语句替代，一是减少多层嵌套带来的延时，二来可以增强程序的可读性。
- 顺序语句如IF 语句、CASE 语句、LOOP 语句、变量赋值语句等必须出现在进程、函数或子程序内部，而不能单独出现在进程之外。
- 进程内部是顺序执行时，进程之间是并行运行的。
- VHDL 中所有并行语句都可以理解为特殊的进程，只是不以PROCESS 结构出现，其输入信号和判断信号就是隐含的敏感表。

# 内容提要

## 1 进程语句与 WAIT 语句

- 进程机制
- 进程语句
- WAIT 语句

## 2 顺序语句与并行语句

- 顺序语句
- 并行语句

## WAIT 语句

- 作用是将正在仿真的进程挂起，并在 WAIT 语句条件为真时，再次激活该进程。
- 功能是将进程在“挂起”和“激活”两种状态之间进行转换。
- 仿真器在初始化阶段要对每个进程仿真一次。
- 仿真期间，一个进程可以被认为是一个无限循环。
- 当进程的最后一条顺序语句仿真完毕之后，又会从该进程的第一条语句开始仿真。
- 当一条进程语句中没有敏感信号表和 WAIT 语句时，仿真器永远不会跳出初始化阶段。

# WAIT 语句

- 作用是将正在仿真的进程挂起，并在 WAIT 语句条件为真时，再次激活该进程。
- 功能是将进程在“挂起”和“激活”两种状态之间进行转换。
- 仿真器在初始化阶段要对每个进程仿真一次。
- 仿真期间，一个进程可以被认为是一个无限循环。
- 当进程的最后一句顺序语句仿真完毕之后，又会从该进程的第一条语句开始仿真。
- 当一条进程语句中没有敏感信号表和 WAIT 语句时，仿真器永远不会跳出初始化阶段。

# WAIT 语句格式

WAIT [ ON 敏感信号表 ] | [ UNTIL 条件表达式 ] | [ FOR 时间表达式 ] ;

- 仿真期间当遇到 WAIT 语句时，仿真时钟会停止，进程被挂起，直到该 WAIT 语句中的条件被满足，仿真时钟才会继续前进。
- 敏感信号表中的任何一个或多个信号值发生变化；条件表达式的值为 TRUE；仿真时钟停止的时间超过时间表达式的值。
- 当 WAIT 后面三个可选项都没有时，进程被无限期挂起，在此后的整个仿真期间，进程将不会被再次激活。

# WAIT 语句例子

```
1 WAIT ON x FOR 100ns;
2 WAIT UNTIL x = '1';
3 WAIT ON x UNTIL x = '1';

5 p2: PROCESS
6 BEGIN
7     IF clear = '0' THEN
8         q <= (OTHERS => '0');
9     ELSIF (clk'Event AND clk = '1') THEN
10        q <= d;
11    END IF;
12    WAIT ON clear, clk;
13 END PROCESS p2;
```

如果进程语句中含有敏感信号表，则不能再有显式的 WAIT 语句出现。



# 内容提要

## 1 进程语句与 WAIT 语句

- 进程机制
- 进程语句
- WAIT 语句

## 2 顺序语句与并行语句

- 顺序语句
- 并行语句

# 内容提要

## 1 进程语句与 WAIT 语句

- 进程机制
- 进程语句
- WAIT 语句

## 2 顺序语句与并行语句

- 顺序语句
- 并行语句

# 顺序语句

顺序语句用于在进程语句中描述进程或子程序的行为

- WAIT 语句
- 变量赋值语句
- 信号赋值语句
- IF 语句
- CASE 语句
- NULL 语句
- LOOP 语句
- NEXT 语句
- EXIT 语句
- 过程调用语句
- RETURN 语句
- 断言语句
- REPORT 语句

# 顺序语句

顺序语句用于在进程语句中描述进程或子程序的行为

- WAIT 语句
- 变量赋值语句
- 信号赋值语句
- IF 语句
- CASE 语句
- NULL 语句
- LOOP 语句
- NEXT 语句
- EXIT 语句
- 过程调用语句
- RETURN 语句
- 断言语句
- REPORT 语句

# 变量赋值语句

变量名 := 表达式;

```
1 ENTITY dff_1 IS
2   PORT (clk, d: IN Bit;
3         q: OUT Bit);
4 END dff_1;

6 ARCHITECTURE bhv1 OF dff_1 IS
7 BEGIN
8   d1: PROCESS(clk)
9     VARIABLE a: Bit;
10    BEGIN
11      IF clk'Event AND clk='1' THEN
12        a := d;
13        q <= a;
14      END IF;
15    END PROCESS d1;
16 END bhv1;
```

# 变量赋值语句

变量名 := 表达式;

```
1 ENTITY dff_1 IS
2     PORT (clk, d: IN Bit;
3           q: OUT Bit);
4 END dff_1;

6 ARCHITECTURE bhv1 OF dff_1 IS
7 BEGIN
8     d1: PROCESS(clk)
9         VARIABLE a: Bit;
10        BEGIN
11            IF clk'Event AND clk='1' THEN
12                a := d;
13                q <= a;
14            END IF;
15        END PROCESS d1;
16 END bhv1;
```

# 信号赋值语句

信号名 <= [ TRANSPORT ] 表达式 [ AFTER 时间表达式 ];

```
1 ENTITY dff_3 IS
2   PORT (clk, d: IN Bit;
3         q: OUT Bit);
4 END dff_3;

6 ARCHITECTURE bhv3 OF dff_3 IS
7   SIGNAL a: Bit;
8 BEGIN
9   d3: PROCESS(clk)
10  BEGIN
11    IF clk'Event AND clk='1' THEN
12      a <= d;
13      q <= a;
14    END IF;
15  END PROCESS d3;
16 END bhv3;
```

# 信号赋值语句

信号名 <= [ TRANSPORT ] 表达式 [ AFTER 时间表达式 ] ;

```
1 ENTITY dff_3 IS
2   PORT (clk, d: IN Bit;
3         q: OUT Bit);
4 END dff_3;

6 ARCHITECTURE bhv3 OF dff_3 IS
7   SIGNAL a: Bit;
8 BEGIN
9   d3: PROCESS(clk)
10  BEGIN
11    IF clk'Event AND clk='1' THEN
12      a <= d;
13      q <= a;
14    END IF;
15  END PROCESS d3;
16 END bhv3;
```



# IF 语句

```
IF 布尔表达式 THEN
    { 顺序语句 }
[ { ELSIF 布尔表达式 THEN
    { 顺序语句 } } ]
[ ELSE
    { 顺序语句 } ]
END IF;
```

# CASE 语句

```
CASE 选择表达式 IS
  { WHEN 值域 =>
    { 顺序语句 } }
  [ WHEN OTHERS =>
    { 顺序语句 } ]
END CASE;
```

# NULL 语句

NULL [ AFTER 时间表达式 ];

# LOOP 语句

```
[ 语句标号: ] [ 重复模式 ] LOOP  
    { 顺序语句 }  
END LOOP [ 语句标号 ];
```

# NEXT 语句

NEXT [ LOOP 语句标号 ][ WHEN 布尔表达式 ];

# EXIT 语句

```
EXIT [ LOOP 语句标号 ][ WHEN 布尔表达式 ];
```

# 过程调用语句

过程名 (实参表);

# RETURN 语句

```
RETURN [ 表达式 ];
```



## 断言语句与 REPORT 语句

ASSERT 布尔表达式 [ REPORT 信息 ][ SEVERITY 错误等级 ];

# 内容提要

## 1 进程语句与 WAIT 语句

- 进程机制
- 进程语句
- WAIT 语句

## 2 顺序语句与并行语句

- 顺序语句
- 并行语句

# 并行语句

结构体中的语句都是并行语句

- 进程语句
- 块语句
- 并行信号赋值语句
- 并行过程调用语句
- 并行断言语句
- 元件例化语句
- 生成语句

# 并行语句

结构体中的语句都是并行语句

- 进程语句
- 块语句
- 并行信号赋值语句
- 并行过程调用语句
- 并行断言语句
- 元件例化语句
- 生成语句

# 块语句

```
[ 块标号: ] BLOCK [ (保护表达式) ]
```

```
    [ 类属子句 ]
```

```
    [ 端口子句 ]
```

```
    [ 块声明语句 ]
```

```
BEGIN
```

```
    { 并行语句 }
```

```
END BLOCK [ 块标号 ];
```

## 并行信号赋值语句

```
[ POSTPONED ] 信号名 <= [ GUARDED ] [ TRANSPORT ]
    [ { 表达式 [ AFTER 时间表达式 ] WHEN 布尔表达式 ELSE } ]
    表达式 [ AFTER 时间表达式 ] ;
```

```
[ POSTPONED ] WITH 选择表达式 SELECT
    信号名 <= [ GUARDED ] [ TRANSPORT ]
    { 表达式 [ AFTER 时间表达式 ] WHEN 值域, }
    表达式 [ AFTER 时间表达式 ] WHEN 值域 | OTHERS ;
```

## 并行信号赋值语句

```
[ POSTPONED ] 信号名 <= [ GUARDED ] [ TRANSPORT ]
    [ { 表达式 [ AFTER 时间表达式 ] WHEN 布尔表达式 ELSE } ]
    表达式 [ AFTER 时间表达式 ] ;
```

```
[ POSTPONED ] WITH 选择表达式 SELECT
    信号名 <= [ GUARDED ] [ TRANSPORT ]
    { 表达式 [ AFTER 时间表达式 ] WHEN 值域, }
    表达式 [ AFTER 时间表达式 ] WHEN 值域 | OTHERS ;
```

# 并行过程调用语句

[ POSTPONED ] 过程名 (实参表);



# 并行断言语句

```
[ POSTPONED ] ASSERT 布尔表达式 [ REPORT 信息 ][ SEVERITY 错误等级 ];
```

# 元件例化语句

[ 例化元件名 ] 模板元件名 [ GENERIC MAP (类属实参表) ] PORT MAP (信号实参表);

# 生成语句

```
[ 生成标号: ] 生成模式 GENERATE  
    { 并行语句 }  
END GENERATE [ 生成标号 ];
```