

开平方算法器的设计

老师：郑海永

队员：李佳俊

蒋杰

黄梓航



组员分工

- 收集资料，进行分析整理： 李佳俊， 蒋杰
- 分析，改进代码： 黄梓航 蒋杰
- 进行仿真作业： 黄梓航 李佳俊



开平方算法器的几种方法

- 1 牛顿迭代法
- 2 逐次逼近法
- 3 非冗余开放算法
- 4.....



二分逐次逼近法的原理

- 一般地，对于函数 $f(x)$ ，如果存在实数 c ，当 $x=c$ 时，若 $f(c)=0$ ，那么把 $x=c$ 叫做函数 $f(x)$ 的零点。
- 解方程即要求 $f(x)$ 的所有零点。
- 假定 $f(x)$ 在区间 (x, y) 上连续
- 先找到 a, b 属于区间 (x, y) ，使 $f(a), f(b)$ 异号，说明在区间 (a, b) 内一定有零点，然后求 $f[(a+b)/2]$ ，
- 现在假设 $f(a)<0, f(b)>0, a<b$
- ①如果 $f[(a+b)/2]=0$ ，该点就是零点，
- ②如果 $f[(a+b)/2]<0$ ，则在区间 $((a+b)/2, b)$ 内有零点， $(a+b)/2$ 赋给 a ，从①开始继续使用中点函数值判断。
- ③如果 $f[(a+b)/2]>0$ ，则在区间 $(a, (a+b)/2)$ 内有零点， $(a+b)/2$ 赋给 b ，从①开始继续使用中点函数值判断。
- 这样就可以不断接近零点。当区间小于一定值时，结束迭代过程。

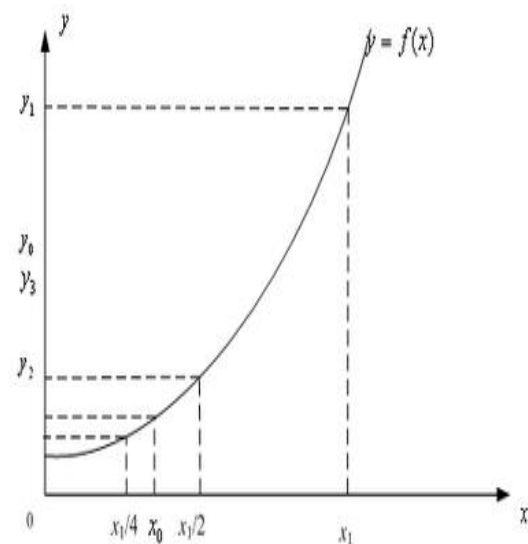


图1 二分逐次逼近原理

牛顿迭代法

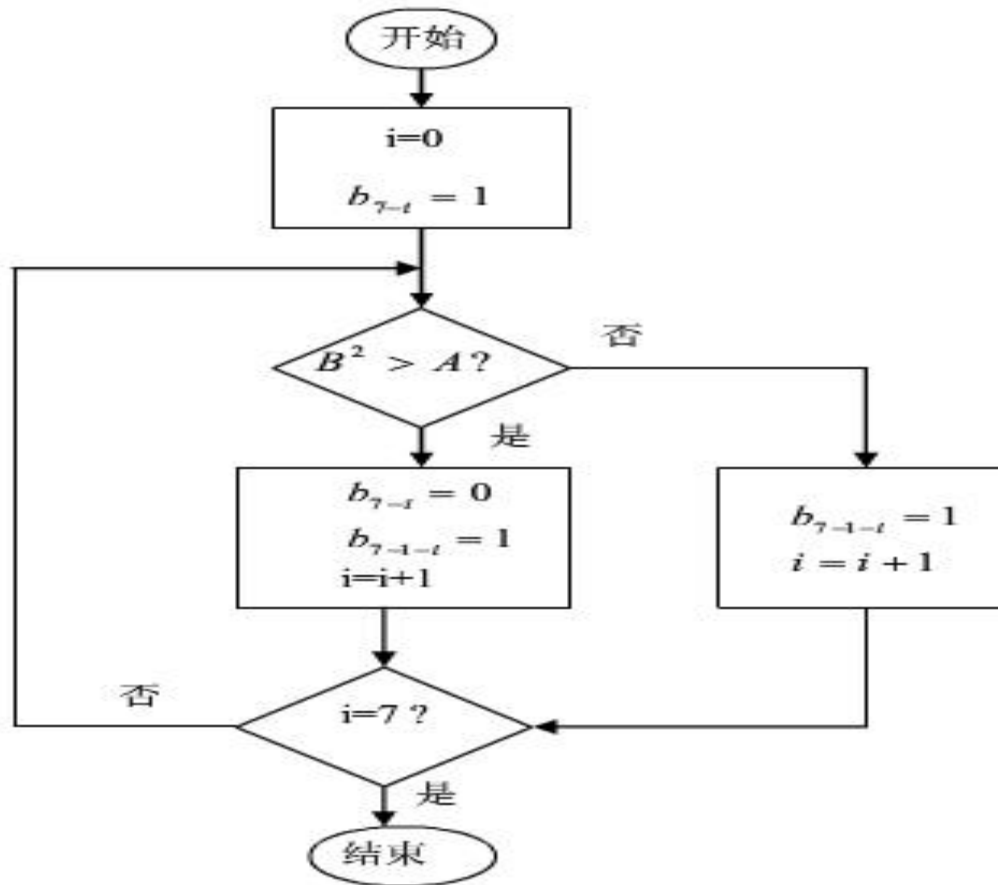
- 一、确定迭代变量
- 在可以用迭代算法解决的问题中，至少存在一个可直接或间接地不断由旧值递推出新值的变量，这个变量就是迭代变量。
- 二、建立迭代关系式
- 所谓迭代关系式，指如何从变量的前一个值推出其下一个值的公式（或关系）。迭代关系式的建立是解决迭代问题的关键，通常可以使用递推或倒推的方法来完成。
- 三、对迭代过程进行控制
- 在什么时候结束迭代过程？这是编写迭代程序必须考虑的问题。不能让迭代过程无休止地执行下去。迭代过程的控制通常可分为两种情况：一种是所需的迭代次数是个确定的值，可以计算出来；另一种是所需的迭代次数无法确定。对于前一种情况，可以构建一个固定次数的循环来实现对迭代过程的控制；对于后一种情况，需要进一步分析得出可用来结束迭代过程的条件。

程序流程设计原理

由于开平方运算是对于正数进行操作，所以我们这里的定点数都是正数，也就是说对于 n 位的定点数，其实际可以表示的整数的范围是 $0 \sim 2^{n-1}$ 。假设我们的被开方数 A 是 n 位，其平方根的近似值 B 也是 m 位的整数，则 m 与 n 之间的关系是： $m=n/2$ ， n 为偶数； $m=(n+1)/2$ ， n 为奇数。

其开方原理是我们先假设 B 的最高位是 1，然后计算 B 的平方，如果 B 的平方大于 A ，则将 B 的最高位设为 0；如果 B 的平方小于 A ，则 B 的最高位不变。接下来处理 B 的次高位，同最高位一样，先赋值 1，如果 B 的平方大于 A ，则此位为 0，否则为 1，依此类推，直到 B 的最低位，这样计算出的 B 的值最接近 A 的平方根。

程序设计的流程图



程序的输入输出

entity test is

```
Port ( rst_n : in  STD_LOGIC;  
      clk : in  STD_LOGIC;  
      start : in  STD_LOGIC;  
      out : out  STD_LOGIC;  
      data : in  STD_LOGIC_VECTOR (79 downto 0);  
      remain : out  STD_LOGIC_VECTOR (79 downto 0);  
      result : out  STD_LOGIC_VECTOR (79 downto 0));
```



部分程序代码

```
begin
STATE=0;
out=0;
end
always@(posedge clk or negedge rst_n)
if(!rst_n)
begin
STATE<=0;
out<=0;
end
else
begin
case (STATE)
0:begin
out<=0;
if (start)
begin
STATE<=1;
X<=0;
Y<=data;
A<=data>>78;
B<=78;
end
end
1:begin
if (A>=1)
begin
```

```
out<=0;
end
else
begin
case (STATE)
0:begin
out<=0;
if (start)
begin
STATE<=1;
X<=0;
Y<=data;
A<=data>>78;
B<=78;
end
end
1:begin
if (A>=1)
begin
X<=1;
Y<=Y- (80'd1<<B);
end
STATE<=2;
end
2:begin
B<=B-2;
X<=X<<1;
out<= (Y<<2)>>(B-2);
end
end
end
```

File Edit View Project Source Process Tools Window Layout Help

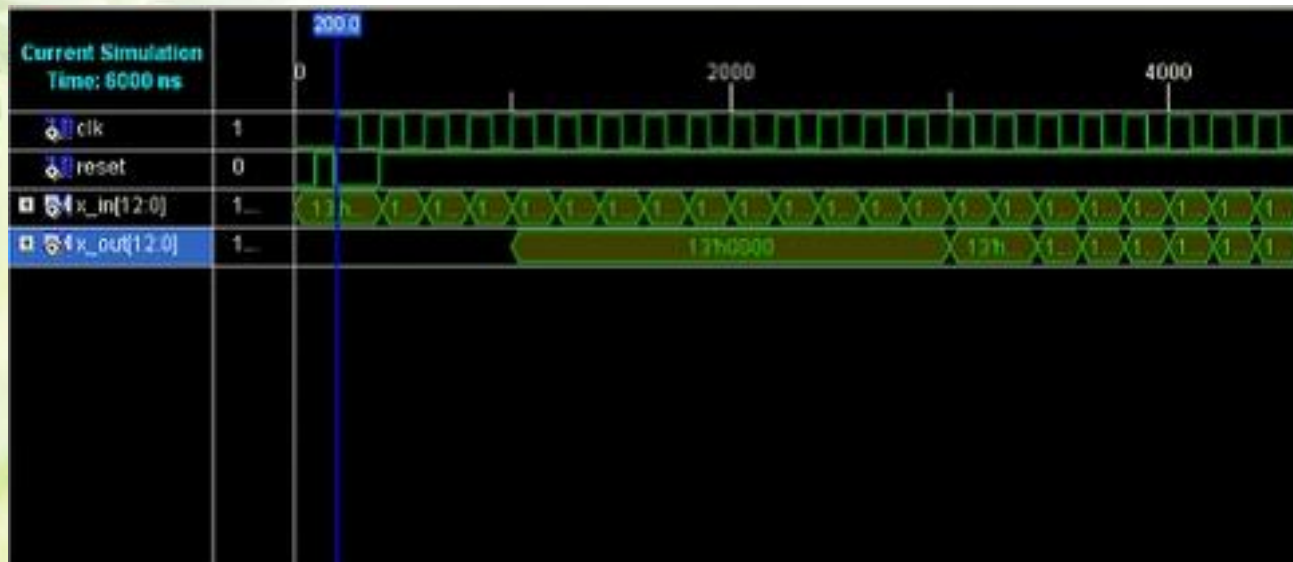
Simulation

Behavioral (we.vhd)

```
86 end
87 3:begin
88   if (Y>=CMP)
89   begin
90     X<=X+1;
91     Y<=Y-CMP;
92   end
93   STATE<=4;
94 end
95 4:begin
96   if (B==0)
97   begin
98     result<=X;
99     remain<=Y;
100    out<=1;
101    STATE<=0;
102   end
103 else
104   STATE<=2;
105 end
106 default:begin
107   STATE<=0;
108 end
109 endcase
110 end
111 end
112 end Behavioral;
113
```



ISE仿真图



遇到的困难

- 1. ISE 新版本的软件跟旧版有很大的不同，操作起来比较生疏。
- 2. 开平方的算法比较困难，方法繁多，不好实现。
- 3. 网上的代码基本上都不完全，可以参照的比较少。
- 4. ise的安装也失败过几次





thank you!

The end