

《高级语言程序设计》课堂教学设计

✎ 基本信息

课程名称：高级语言程序设计

授课教师：郑海永

授课时间：第九周，理论课：2019年11月11日，34节；第九周，实验课：11月13日，34节。

1 教学内容

1. 数组
2. 字符串

2 教学目标

2.1 数组

- ◇ 通过编程实践实例，熟悉 C/C++ 的数组。
- ◇ 掌握数组的定义、初始化及多维数组。

2.2 字符串

- ◇ 通过编程实践实例，熟悉 C/C++ 的字符串。
- ◇ 掌握字符串的定义、初始化及输入与输出。
- ◇ 区别 C 中的字符数组与 C++ 中的 `string` 类。

3 教学过程

3.1 方式

- ◇ 多媒体结合板书
- ◇ 真实编程环境代码演示与讲解
- ◇ 穿插提问和讨论环节

3.2 过程

1. C 语言的谜题系列一
2. 数组详解（定义、初始化、二维数组）
3. 字符串详解（定义、初始化、输入与输出）
4. C++ 的 `string` 类及其操作（函数/方法）

3.3 上机

1. OUC Online Judge 第九周上机任务

4 作业与思考

预计课后任务完成时间为 8 学时。

4.1 作业

1. OUC Online Judge 第九周课外任务。

4.2 总结

1. 总结 C/C++ 的字符串输入输出方式。
2. 尝试编写字符串的基本操作函数。