

《高级语言程序设计》课堂教学设计

✎ 基本信息

课程名称：高级语言程序设计

授课教师：郑海永

授课时间：第十周，理论课：2019年11月18日，34节；第十周，实验课：11月20日，34节。

1 教学内容

1. 字符串
2. 函数

2 教学目标

2.1 字符串

- ◇ 区别C中的字符数组与C++中的string类。

2.2 函数

- ◇ 理解区分数学函数与程序函数。
- ◇ 通过示例讲解，掌握函数执行的过程（难点：值拷贝）。
- ◇ 通过示例分析，掌握函数变量的作用范围（重点：局部 vs. 全局）。
- ◇ 通过数组作为参数传递的示例，了解“值”与“地址”的区别，为指针做铺垫。

3 教学过程

3.1 方式

- ◇ 多媒体结合板书
- ◇ 真实编程环境代码演示与讲解
- ◇ 穿插提问和讨论环节

3.2 过程

1. C++ 的 `string` 类及其操作（函数/方法）；
2. 数学函数 vs. 程序函数（一切皆函数）；
3. 函数的执行过程，参数传递的内容（值 or 地址）；
4. 变量的作用范围（局部 vs. 全局）；
5. 示例：日历问题。

3.3 上机

1. OUC Online Judge 第十周上机任务

4 作业与思考

预计课后任务完成时间为 8 学时。

4.1 作业

1. OUC Online Judge 第十周课外任务。

4.2 思考

1. 内存中存储的“值”与内存“地址”。