

《高级语言程序设计》课堂教学设计

✎ 基本信息

课程名称：高级语言程序设计

授课教师：郑海永

授课时间：第十一周，理论课：2019年11月25日，34节；第十一周，实验课：11月27日，34节。

1 教学内容

1. 函数
2. 递归

2 教学目标

2.1 函数

- ◇ 通过数组作为参数传递的示例，了解“值”与“地址”的区别，为指针做铺垫。
- ◇ 通过示例演示，掌握 main 函数的返回值与参数，及其在实际中的应用。

2.2 递归

- ◇ 通过示例引入，掌握递归的定义，深入理解递归的过程。
- ◇ 通过示例讲解，体会递归的作用。

3 教学过程

3.1 方式

- ◇ 多媒体结合板书
- ◇ 真实编程环境代码演示与讲解
- ◇ 穿插提问和讨论环节

3.2 过程

1. main 函数的参数与返回值;
2. 函数的嵌套与递归的定义;
3. 深入理解递归的过程;
4. 示例引入讲解递归的作用。

3.3 上机

1. OUC Online Judge 第十一周上机任务

4 作业与思考

预计课后任务完成时间为 8 学时。

4.1 作业

1. OUC Online Judge 第十一周课外任务。

4.2 思考

1. 递归适用于怎样的问题?