

《高级语言程序设计》课堂教学设计

✎ 基本信息

课程名称：高级语言程序设计

授课教师：郑海永

授课时间：第十二周，理论课：2019年12月02日，34节；第十二周，实验课：12月04日，34节。

1 教学内容

1. 习题
2. 指针

2 教学目标

2.1 习题

- ◇ 课外编程和上机编程题讲解

2.2 指针

- ◇ 通过对比互联网资源及其地址与变量及其地址，掌握指针与指针变量的概念及定义。
- ◇ 通过示例分析，掌握数组与指针之间的关系，以及指针的自增和自减。

3 教学过程

3.1 方式

- ◇ 多媒体结合板书
- ◇ 真实编程环境代码演示与讲解
- ◇ 穿插提问和讨论环节

3.2 过程

1. 前述课外编程和上机编程习题讲解；
2. 指针的概念及定义；
3. 指针变量的概念及定义；
4. 数组与指针的关系（地址常量 vs. 地址变量）；
5. 示例编程及分析。

3.3 上机

1. OUC Online Judge 第十二周上机任务

4 作业与思考

预计课后任务完成时间为 8 学时。

4.1 作业

1. OUC Online Judge 第十二周课外任务。

4.2 思考

1. 指针与数组的区别与联系。