

《高级语言程序设计》课堂教学设计

✎ 基本信息

课程名称：高级语言程序设计

授课教师：郑海永

授课时间：第十三周，理论课：2019年12月09日，34节；第十三周，实验课：12月11日，34节。

1 教学内容

1. 习题
2. 字符串与指针
3. 数组与指针

2 教学目标

2.1 习题

- ◇ 课外编程和上机编程题讲解

2.2 字符串与指针

- ◇ 指向数组的指针
- ◇ 指向字符串（数组）的指针

2.3 数组与指针

- ◇ 一维数组和二维数组中的指针
- ◇ 数组名的管辖范围（级别）
- ◇ 利用指针变量遍历数组元素

3 教学过程

3.1 方式

- ◇ 多媒体结合板书

任课教师：郑海永

- ◇ 真实编程环境代码演示与讲解
- ◇ 穿插提问和讨论环节

3.2 过程

1. 前述课外编程和上机编程习题讲解；
2. 数组指针与字符串指针；
3. 一维数组指针和二维数组指针；
4. 指针变量访问数组元素。

3.3 上机

1. OUC Online Judge 第十三周上机任务

4 作业与思考

预计课后任务完成时间为 8 学时。

4.1 作业

1. OUC Online Judge 第十三周课外任务。

4.2 思考

1. 字符串指针与数组指针的区别及联系。
2. 多维数组中的指针理解与分析。