

《高级语言程序设计》课堂教学设计

✎ 基本信息

课程名称：高级语言程序设计

授课教师：郑海永

授课时间：第十四周，理论课：2019年12月16日，34节；第十四周，实验课：12月18日，34节。

1 教学内容

1. 数组与指针
2. 函数与指针

2 教学目标

2.1 数组与指针

- ◇ 字符串数组指针
- ◇ 一维数组和二维数组指针

2.2 函数与指针

- ◇ 掌握指针用做函数参数的使用方法和注意事项
- ◇ 掌握指针用做函数返回值的使用方法和注意事项

3 教学过程

3.1 方式

- ◇ 多媒体结合板书
- ◇ 真实编程环境代码演示与讲解
- ◇ 穿插提问和讨论环节

3.2 过程

1. 总结、概括、比较、分析字符串数组、一维数组和二维数组指针；
2. 通过示例分析指针用做函数参数的好处、用法及注意事项；
3. 通过示例分析指针用做函数返回值的过程和注意事项。

3.3 上机

1. OUC Online Judge 第十四周上机任务

4 作业与思考

预计课后任务完成时间为 8 学时。

4.1 作业

1. OUC Online Judge 第十四周课外任务。

4.2 思考

1. 总结与归纳字符串数组、一维数组、二维数组、函数中指针的使用方法和注意事项。