

《高级语言程序设计》课堂教学设计

✎ 基本信息

课程名称：高级语言程序设计

授课教师：郑海永

授课时间：第十六周，理论课：2019年12月30日，34节；第十七周，实验课：2020年1月8日，34节。

1 教学内容

1. 轻叩面向对象之门

2 教学目标

2.1 轻叩面向对象之门

- ◇ 通过选课管理系统示例，引入面向对象概念。
- ◇ 介绍程序设计语言的发展，引出软件及面向对象的思考。

3 教学过程

3.1 方式

- ◇ 多媒体结合板书
- ◇ 真实编程环境代码演示与讲解
- ◇ 穿插提问和讨论环节

3.2 过程

1. 如何利用所学构建一个选课管理系统（结构体）？
2. 程序设计语言的发展经历了怎样的过程？软件的本质又是什么？
3. 为什么要面向对象？

3.3 上机

1. OUC Online Judge 第十六周上机任务

4 作业与思考

预计课后任务完成时间为 6 学时。

4.1 作业

1. OUC Online Judge 第十六周课外任务。

4.2 思考

1. 面向过程 vs. 面向对象